

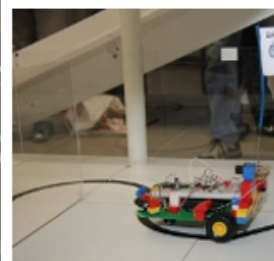
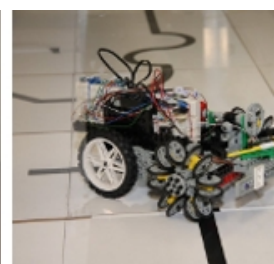
{emailcloak=off} II Encontro do Clube de Robótica da ESTG

Decorreu no dia 19 de Outubro, pelas 9h30, na ESTG, anfiteatro 1, piso -1, edifício D, a sessão de [apresentação](#) 2011/2012 do Clube e do Encontro.

Este encontro conta com o apoio dos [Serviços de Ação Social do IPL](#).

Vê as fotos do encontro no [Facebook de EE](#).

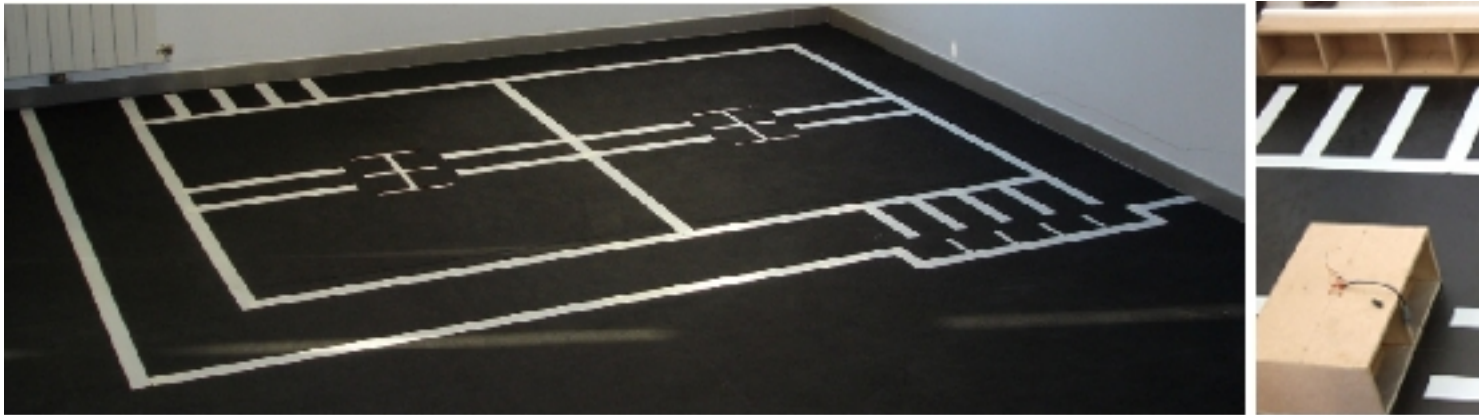
O II Encontro do Clube de Robótica da ESTG tem como principais objectivos a promoção de actividades extra-curriculares para a aplicação, desenvolvimento e partilha de conhecimentos no domínio da electrónica e programação na área da robótica móvel. Pretende-se ainda que alunos desde o 1º ano tenham a possibilidade de lidar com estas áreas, bem como permitir a que alunos mais novos (externos à ESTG) possam conviver num ambiente de partilha de conhecimento com os alunos da ESTG.



Actividades Propostas

O principal desafio proposto neste II Encontro do Clube de Robótica da ESTG Leiria será baseado na prova Robot@Factory realizada no Festival Nacional de Robótica 2011, com algumas alterações introduzidas de forma a permitir a participação de um leque mais variado de robôs.

Esta prova consiste, na sua essência, na utilização de robôs móveis para deslocar objetos entre armazéns e máquinas. Estes cenários vão aumentando em complexidade desde o seguimento de uma linha com cruzamentos numa superfície plana, passando por trajectórias com obstáculos, carregar e descarregar objetos.



Regulamento

O regulamento desta prova segue o [regulamento utilizado no Festival Nacional de Robótica 2011](#) . Existem aspectos regulamentares específicos que complementam as regras do FNR2010 e as adaptam ao caso concreto do II Encontro do Clube de Robótica da ESTG Leiria, descritos [aqui](#) .

Inscrições

As inscrições são gratuitas e decorrem até 2 de Dezembro. Para tal deverá descarregar e entregar o [formulário](#) preenchido no [Centro de Eletrónica](#) . Consulte o [regulamento](#) para mais informação sobre a constituição das equipas.

Participação, Robôs e Material

Sugere-se fortemente que cada equipa construa o seu robô, num espírito de entre-ajuda entre as equipas. Aproveitem ainda as várias unidades curriculares para tirar dúvidas específicas que possam ter, bem como a ajuda dos membros mais experientes do clube.

A ESTG poderá fornecer, a título de empréstimo e limitado ao stock existente, um robô que servirá como base de trabalho. Será dada preferência a equipas constituídas maioritariamente por alunos com 1ª inscrição para o empréstimo do robô.

Localização e Data

A prova será realizada no dia 10 de Dezembro no Laboratório de Robótica, edifício D da ESTG.

Programa

9h30: Abertura das pistas

9h30 - 10h30: Entrevistas

11h00 - 12h00: Primeira manga

12h30 - 13h30: Almoço (oferecido aos participantes pelos [Serviços de Ação Social do IPL](#))

14h - 15h: Segunda manga

15h30 - 16h30: Terceira manga

16h30: Sessão de encerramento

Nota: Todos os horários em que não ocorram mangas poderão ser utilizados para treinos livres.

Resultados

O encontro contou com a participação de 10 equipas de alunos. Todas equipas tiveram uma excelente participação, não obstante ser o primeiro contacto com a robótica por muitos dos alunos, em particular dos caloiros, que fizeram parte das equipas.

Anascari	ArduRobot	Bot Online	Bot Team
-----------------	------------------	-------------------	-----------------

Ricardo Puga	Flávio Soares
---------------------	----------------------

Paulo Lopes	Tiago Pinto	Diogo Pereira
José Cordeiro	Bruno Amado	
Tiago Jesus	Ricardo Nobre	Kevinn Coelho
Ana Costa	Fabiano Ferreira	
Adelino Ferreira	Gonçalo Cardador	

Ana Claro	Miguel	Flávio Ferreira
-----------	--------	-----------------

RibaBot	Tesianos	The Factory Evolution	u-Bot
---------	----------	-----------------------	-------

Manuel Riba	Carlos Bravo	Wilson Carriott	Pedro Alves
-------------	--------------	-----------------	-------------

Miguel Rasteiro	Filipe Domingues	Rúben Rodrigues	Hélder Trindade
-----------------	------------------	-----------------	-----------------

Hugo Vital	Pedro Correia	Jorge Ferreira	Mauro Crespo
------------	---------------	----------------	--------------

Jorge Toscano

A equipa com a melhor classificação foi a **u-Bot**, seguida da equipa **RibaBot** e pela equipa **The Factory Evolution**

. Damos os parabéns a todas as equipas pela participação, e continuem com o entusiasmo.

Vê as fotos do encontro no [Facebook de EE](#) .