

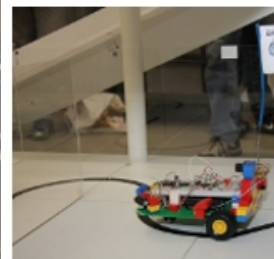
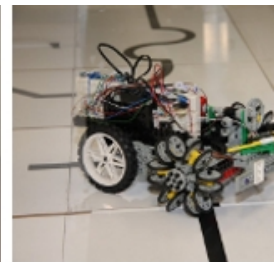
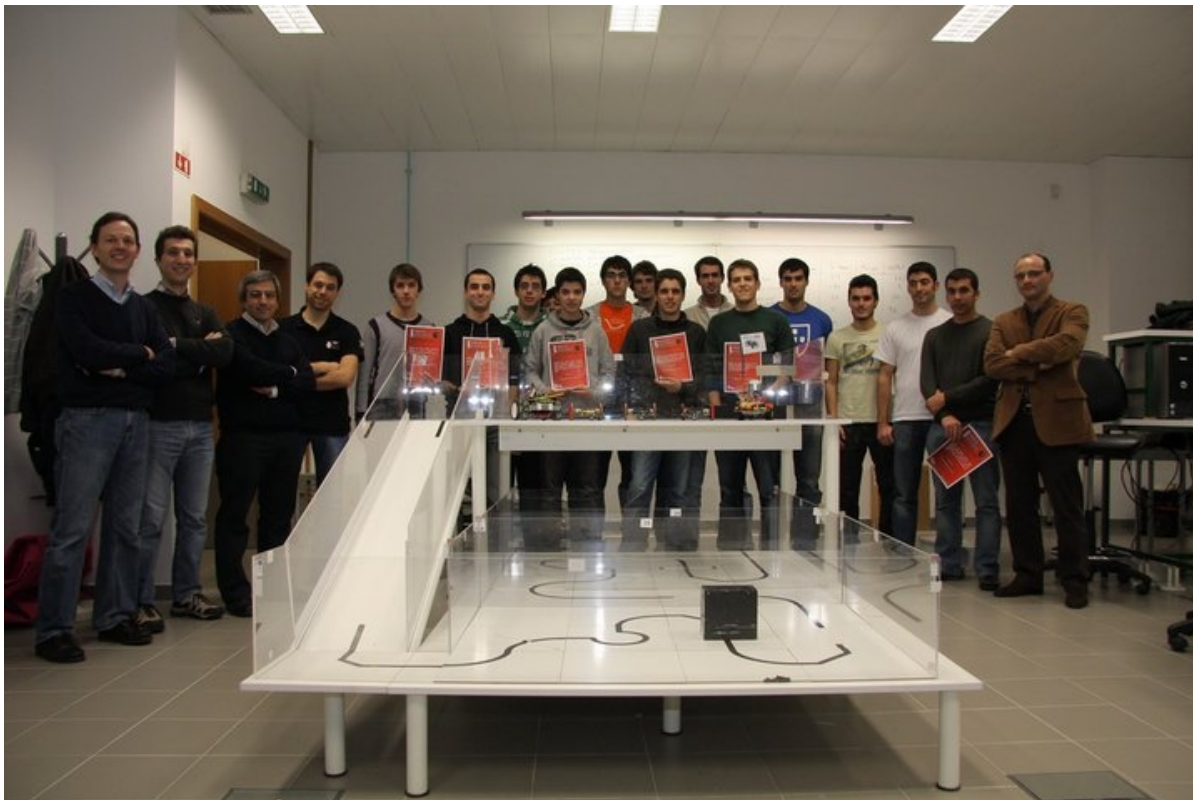
{emailcloak=off} II Encontro do Clube de Robótica da ESTG

Decorreu no dia 19 de Outubro, pelas 9h30, na ESTG, anfiteatro 1, piso -1, edifício D, a sessão de [apresentação](#) 2011/2012 do Clube e do Encontro.

Este encontro conta com o apoio dos [Serviços de Ação Social do IPL](#).

Vê as fotos do encontro no [Facebook de EE](#).

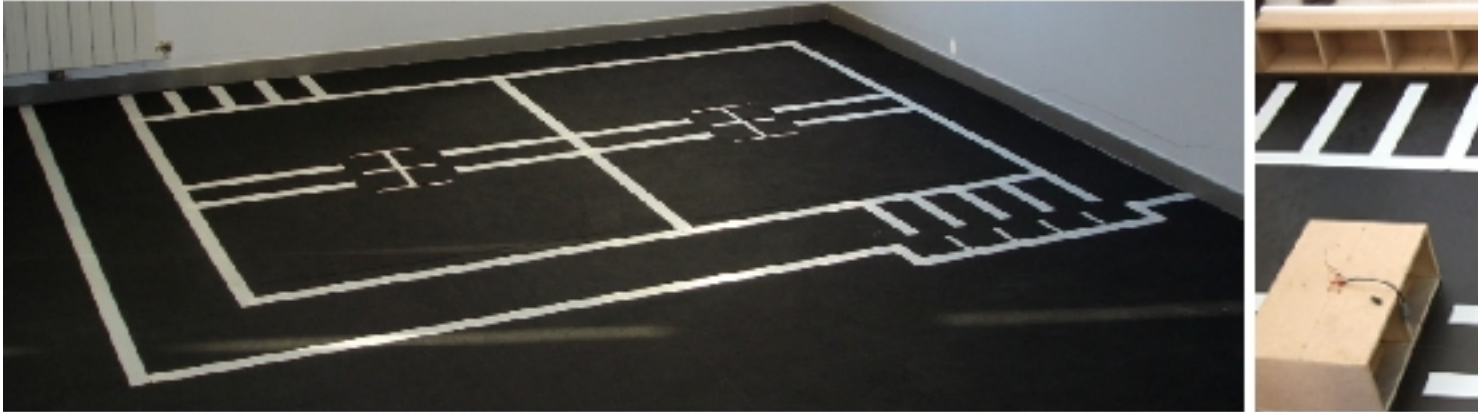
O II Encontro do Clube de Robótica da ESTG tem como principais objectivos a promoção de actividades extra-curriculares para a aplicação, desenvolvimento e partilha de conhecimentos no domínio da electrónica e programação na área da robótica móvel. Pretende-se ainda que alunos desde o 1º ano tenham a possibilidade de lidar com estas áreas, bem como permitir a que alunos mais novos (externos à ESTG) possam conviver num ambiente de partilha de conhecimento com os alunos da ESTG.



Actividades Propostas

O principal desafio proposto neste II Encontro do Clube de Robótica da ESTG Leiria será baseado na prova Robot@Factory realizada no Festival Nacional de Robótica 2011, com algumas alterações introduzidas de forma a permitir a participação de um leque mais variado de robôs.

Esta prova consiste, na sua essência, na utilização de robôs móveis para deslocar objetos entre armazéns e máquinas. Estes cenários vão aumentando em complexidade desde o seguimento de uma linha com cruzamentos numa superfície plana, passando por trajectórias com obstáculos, carregar e descarregar objetos.



Regulamento

O regulamento desta prova segue o [regulamento utilizado no Festival Nacional de Robótica 2011](#) . Existem aspectos regulamentares específicos que complementam as regras do FNR2010 e as adaptam ao caso concreto do II Encontro do Clube de Robótica da ESTG Leiria, descritos [aqui](#) .

Inscrições

As inscrições são gratuitas e decorrem até 2 de Dezembro. Para tal deverá descarregar e entregar o [formulário](#) preenchido no [Centro de Eletrónica](#) . Consulte o [regulamento](#) para mais informação sobre a constituição das equipas.

Participação, Robôs e Material

Sugere-se fortemente que cada equipa construa o seu robô, num espírito de entre-ajuda entre as equipas. Aproveitem ainda as várias unidades curriculares para tirar dúvidas específicas que possam ter, bem como a ajuda dos membros mais experientes do clube.

A ESTG poderá fornecer, a título de empréstimo e limitado ao stock existente, um robô que servirá como base de trabalho. Será dada preferência a equipas constituídas maioritariamente por alunos com 1ª inscrição para o empréstimo do robô.

Localização e Data

A prova será realizada no dia 10 de Dezembro no Laboratório de Robótica, edifício D da ESTG.

Programa

9h30: Abertura das pistas

9h30 - 10h30: Entrevistas

11h00 - 12h00: Primeira manga

12h30 - 13h30: Almoço (oferecido aos participantes pelos [Serviços de Ação Social do IPL](#))

14h - 15h: Segunda manga

15h30 - 16h30: Terceira manga

16h30: Sessão de encerramento

Nota: Todos os horários em que não ocorram mangas poderão ser utilizados para treinos livres.

Resultados

O encontro contou com a participação de 10 equipas de alunos. Todas equipas tiveram uma excelente participação, não obstante ser o primeiro contacto com a robótica por muitos dos alunos, em particular dos caloiros, que fizeram parte das equipas.

Anascari

ArduRobot

Bot Online

Bot Team

Ricardo Puga

Flávio Soares

Paulo Lopes	Tiago Pinto	Diogo Pereira
José Cordeiro	Bruno Amado	
Tiago Jesus	Ricardo Nobre	Kevinn Coelho
Ana Costa	Fabiano Ferreira	
Adelino Ferreira	Gonçalo Cardador	

Ana Claro	Miguel	Flávio Ferreira
-----------	--------	-----------------

RibaBot	Tesianos	The Factory Evolution	u-Bot
---------	----------	-----------------------	-------

Manuel Riba	Carlos Bravo	Wilson Carriott	Pedro Alves
-------------	--------------	-----------------	-------------

Miguel Rasteiro	Filipe Domingues	Rúben Rodrigues	Hélder Trindade
-----------------	------------------	-----------------	-----------------

Hugo Vital	Pedro Correia	Jorge Ferreira	Mauro Crespo
------------	---------------	----------------	--------------

Jorge Toscano

A equipa com a melhor classificação foi a **u-Bot**, seguida da equipa **RibaBot** e pela equipa **The Factory Evolution**

. Damos os parabéns a todas as equipas pela participação, e continuem com o entusiasmo.

Vê as fotos do encontro no [Facebook de EE](#) .